

Die Initiative und ihre Mentorinnen

Die Ada Lovelace's Urenkelinnen Initiative wurde im April 2002 gegründet. Das Ziel ist die Förderung des Nachwuchses in den naturwissenschaftlichen Fächern, insbesondere Informatik. Dabei liegt der Schwerpunkt in der Frauenförderung. Die Initiative wird von Studentinnen der Informatik an der Leibniz Universität Hannover getragen. Mit ihrer Begeisterung sind sie der festen Überzeugung, dass sie das richtige Studienfach gewählt haben. Die angehenden Informatikerinnen engagieren sich als Mentorinnen. Sie wollen gezielt Schüler und vor allem Schülerinnen für die Informatikstudiengänge begeistern.



Wer war Ada Lovelace?

Ada Byron Countess of Lovelace, Tochter des Dichters Lord Byron, wird als erste Programmiererin der Geschichte der Computertechnik angesehen. Sie liebte Poesie und Musik. Ihrem großen mathematischen Interesse ging sie als Frau damals, trotz gesellschaftlicher Verachtung, sehr offen nach.

1834 begeisterte sich Ada für Charles Babbages (1791-1871) Plan, die Nachfolgerin seiner berühmten Differenzierungsmaschine, zu entwickeln, die den Namen "Analytical Engine" tragen sollte. Ada Lovelace leistete wesentliche Beiträge zur Entwicklung einer ersten "Programmiersprache" für die Maschine. Das mathematische Verständnis der Ada Lovelace war durch eine ungewöhnliche Vorstellungskraft geprägt. Sie erkannte fast visionär die zukünftigen Anwendungsmöglichkeiten der neuen Maschine, die für uns heute selbstverständlich sind - die Erzeugung von Graphiken und Musik mit dem Computer.

-  python workshop
-  blender workshop
-  Projekt Lovelace
-  AG Lovelace

Wir begeistern für die Informatik



Kontakt Daten

Ilona Esz, M.A.
Lehrstuhl GDV
Leitung: Prof. Dr. F.-E. Wolter

Leibniz Universität Hannover
Welfengarten 1
30167 Hannover

0511-762 2910
esz@welfenlab.de
www.welfenlab.de/alu



Ada Byron
Countess of
Lovelace
(1815-1852)

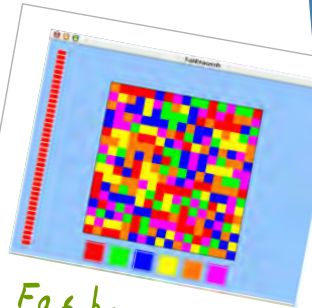
Aktivitäten der
Ada Lovelace's
Urenkelinnen Initiative





Anmeldung erforderlich

In dem dreitägigen Workshop werden die Grundlagen der 3D-Modellierung mit Blender vermittelt. Vorkenntnisse sind für diesen Kurs nicht notwendig.



Farbenswapsch



Anmeldung erforderlich

Im Programmierworkshop werden die ersten Schritte mit Python gelernt und erste kleine Programme geschrieben. Vorkenntnisse werden nicht benötigt.



Anmeldung erforderlich

In der Informatik AG lernen die Teilnehmer das Programmieren sowie vertiefen weitere Grundlagen und informatische Konzepte zur Bearbeitung größerer Projekte wie z.B. Spiele.



An diesem Tag bieten wir für Schülerinnen eine halbtägige Veranstaltung an. Das Ziel ist es, einen spielerischen Einblick in die Welt der Informatik zu geben.



by Lovelace



Girl's Day



Anmeldung erforderlich

Hier bieten wir durch Mentorinnen betreute Einzel- oder Gruppenprojekte im Informatikbereich. Die Aufgaben werden den Vorkenntnissen und Wünschen der Teilnehmer angepasst.



"Ein Marsienkater lernt laufen"



Nach individueller Vereinbarung können Kurse und Vorträge auch ausserhalb der Universität z.B. in deiner Schule stattfinden. Bitte deinen Lehrer, sich diesbzgl. mit uns in Verbindung zu setzen.



Anmeldung erforderlich

Wir bieten dir die Möglichkeit an, "live" an einer Vorlesung an unserem Institut teilzunehmen. Einen ersten Eindruck vom Uni Alltag bekommst du gleich nebenbei.

Unsere Aktivitäten



Was wird angeboten?

Auf dieser Seite findest du einen kleinen Überblick über unser Angebot an Kursen und Aktivitäten für dich.

Warum wird es angeboten?

Das Ziel der Ada Lovelace's Initiative ist es, engagierte und interessierte Schülerinnen und Schüler für die Informatikstudiengänge zu begeistern.



Leibniz Universität

Interesse?

Die Teilnahme an unseren Veranstaltungen ist kostenlos.

Weitere Informationen und das Anmeldeformular findest du auf unserer Homepage.

Bei Fragen steht dir Frau Ilona Esz per Telefon oder E-Mail zur Verfügung.